



Viverone – Domenica 08 luglio 2012

GIMKANA VELICA

AVVISO

- 1. CIRCOLO ORGANIZZATORE:** Lega Navale Italiana – Sezione di Torino.
- 2. AMMISSIONE:** La Gimkana Velica nasce come momento di festa e di aggregazione. La partecipazione è aperta a tutti (equipaggi di due persone).
- 3. ISCRIZIONE:** Le iscrizioni devono essere perfezionate presso la Segreteria della LNI alla base nautica di Viverone entro la partenza dell'ultimo equipaggio. La quota di partecipazione è fissata in 10 € per equipaggio.
- 4. PROGRAMMA:** il segnale di partenza della Gimkana è previsto per le ore 10.30 dello 08/07/2012.
- 5. COMUNICAZIONI PER I CONCORRENTI:** Saranno effettuate mediante l'esposizione di comunicati affissi su apposito albo presso la sede della LNI.
- 6. PERCORSO:** il percorso è quello descritto nel grafico allegato.
- 7. LINEA DI PARTENZA E DI ARRIVO** - La linea di partenza e di arrivo sarà il molo prospiciente la base LNI
- 8. ORARIO PARTENZA:** Si prevede la partenza del primo equipaggio alle ore 10.30
- 9. CLASSIFICA E PUNTEGGIO:** La classifica sarà determinata dal tempo impiegato per completare tutto il tracciato, corretto con le eventuali penalità e/o abbuoni e con l'intensità del vento al momento della partenza.
- 10. PREMIAZIONE.** La premiazione avverrà un'ora dopo l'arrivo dell'ultimo partecipante
- 11. GIUBBOTTI SALVAGENTE:** durante la gimkana tutti i partecipanti devono indossare il giubbotto salvagente
- 12. ASSISTENZA:** l'organizzazione disporrà un adeguato numero di imbarcazioni di assistenza.
- 13. ANNULLAMENTO:** il circolo organizzatore si riserva il diritto di annullare la manifestazione in ogni momento in caso di maltempo o per motivi di sicurezza o organizzativi.
- 14. RESPONSABILITA':** la LNI non si assume alcuna responsabilità per qualsiasi danno che possa derivare a persone o a cose, sia in acqua sia in terra, prima, durante e dopo la Gimkana, in conseguenza della Gimkana stessa. I concorrenti partecipano alla Gimkana a loro rischio e pericolo e sotto la loro responsabilità. Compete ad ogni concorrente la responsabilità nel valutare la propria idoneità a partecipare alla Gimkana e la responsabilità personale di indossare un mezzo di galleggiamento individuale adatto alle circostanze. Spetta unicamente ad ogni partecipante decidere o meno di partire o di continuare la Gimkana



DESCRIZIONE DEL PERCORSO

La Gimkana si svolge con un'unica imbarcazione per tutti gli equipaggi, messa a disposizione dal circolo organizzatore (un Flying junior). Si partirà un equipaggio per volta

Nel caso di una partecipazione particolarmente numerosa, sarà messa a disposizione un'ulteriore imbarcazione che partirà quando la precedente avrà raggiunto la metà del percorso.

Partenza: Si parte dal pontile prospiciente alla LNI con la prua dell'imbarcazione rivolta a terra. Il cronometro scatta quando l'equipaggio è imbarcato.

Il Percorso: Dal pontile si raggiunge la **boa 1** che viene lasciata a dritta. Dopo aver doppiato la suddetta boa, si procede lungo lo '**Zigo Zago**' doppiando tutte le boette, fino all'**Isolotto** (boa 3) che deve essere doppiata due volte, effettuando un 360°, lasciandola sempre a dritta. Si procede poi verso l'ostacolo successivo '**L'uovo a mare**' (ostacolo 4) che consiste in un cesto contenente uova da cui deve esserne estratta una che sarà tenuta in barca (per ragioni di igiene le uova saranno sode). Le suddette uova sono numerate. Si procede verso '**L'isola del ritorno**'; si accosta quindi al gommone dove si deve mostrare l'uovo dichiarando il numero scritto sopra lo stesso, poi si ritorna all'ostacolo 4 '**L'uovo a mare**' per riportare l'uovo nel cesto. Si riparte e, doppiata di nuovo '**l'isola del ritorno**', si arriva direttamente al pontile al quale bisogna ormeggiare l'imbarcazione senza toccare il pontile stesso.

Arrivo: L'equipaggio sarà considerato arrivato quando entrambi i membri saranno sbarcati sul pontile.

Punteggio, penalità e abbuoni

Il punteggio è determinato dal tempo impiegato per completare il percorso a cui è aggiunta la forza del vento, rilevata sulla **boa 1**, trasformata in secondi.

Al tempo saranno aggiunte le seguenti penalità espresse in secondi:

Collisione con la boa 1	15"
Collisione con le boette dello ' Zigo Zago '	10" ognuna
Salto della boetta dello ' Zigo Zago '	30" ognuna
Collisione con L'isolotto	15"
Mancato secondo giro L'isolotto boa 3	40"
Collisione con L'uovo a mare '	20"
Collisione con gommone l'isola del ritorno	20"
Perdita dell'uovo	30"
Collisione con il pontile all'arrivo	60"

Al tempo sarà sottratto un numero di secondi corrispondenti al numero scritto sull'uovo.

BUON DIVERTIMENTO!!!!